



Université de Bretagne Occidentale

Brest,  
le 8 mars 2022

# Communiqué – Invitation

**VENEZ BOUGER  
TOUT EN VOUS  
AMUSANT !**

Rendez-vous aux ateliers  
des Capucins à Brest

**LE 16 MARS 2022**



**OUVERT A  
TOUS A  
PARTIR DE  
12 ANS**

Accès libre de 10h à 18h

Munissez-vous d'une paire de baskets, d'une gourde  
et de votre plus beau sourire !

Au programme : dépensez-vous autant que  
vous voulez grâce à une multitude de jeux vidéo



# Première journée ReVMOBILE aux Ateliers des Capucins à Brest : pour bouger en s'amusant !

*Nouveau projet mené par une équipe d'un groupe de recherche pluridisciplinaire basé à l'Université de Bretagne Occidentale qui travaille notamment sur l'activité physique, l'apprentissage et la performance, ReVMOBILE veut promouvoir l'activité physique de façon ludique et innovante.*

## **AINSI, CE MERCREDI 16 MARS,**

Chacune et chacun pourra (à partir de 12 ans) venir tester en libre accès de 10h à 18h, 4 ateliers de jeux vidéo actifs et se dépenser tout en s'amusant :

- Un atelier Just Dance géant
- Un atelier Ergocycle avec deux jeux proposés : Kinomap et Vescape
- Un atelier Switch avec le jeu Ring Fit Adventure
- Un atelier Xbox360 avec le jeu Kinect adventure

## **LE PROJET REVMOBILE**

ReVMOBILE a pour objectif d'accroître l'intérêt et la pratique de l'activité physique chez les jeunes adultes en mettant à disposition de publics sédentaires un plateau mobile de jeux de réalité virtuelle (JVR), dans le cadre d'une pratique libre, en stimulant leur intérêt et le lien social : un dispositif qui permettra de proposer une offre de pratique de l'activité physique innovante à proximité immédiate des publics ciblés.

Le projet est financé par l'Agence Régionale de la Santé (ARS) et mené par le Groupe de recherche pluridisciplinaire 3A2P au sein du CREAD par Gilles KERMARREC enseignant-chercheur responsable, Steven LE PAPE doctorant et référent du cadre scientifique, Marine SIMIER, étudiante en master 2 STAPS mention Entraînement et Optimisation de la Performance Sportive (EOPS) à l'UBO, actuellement en stage au laboratoire et Chloé NICOLAS, cheffe de projet et référente terrain.

Partenaires du projet, l'UnSS29, Brest métropole et l'Université de Bretagne Occidentale leur offrent la possibilité d'intervenir auprès de publics différents par l'installation de programmes de Jeux vidéo actifs dans les lycées de Brest, dans les maisons de quartiers et au SUAPS de l'UBO.

**LE GROUPE DE RECHERCHE 3A2P :**

Groupe de recherche pluridisciplinaire au sein du CREAD (Centre de Recherche sur l'Éducation, les Apprentissages et la Didactique) basé à l'Université de Bretagne Occidentale, le groupe 3A2P (Activité Physique, Apprentissage et Accompagnement de la Performance) développe ses activités de recherche autour de deux axes :

- l'expérience individuelle et collective de la performance
- l'engagement durable dans l'activité physique et l'apprentissage.

[Lien vers le site internet](#)

**INFORMATIONS PRATIQUES :**

Gratuit. Ouvert au grand public à partir de 12 ans et personnes à mobilité réduite. Ateliers en accès libre (10h-18h).

**CONTACT PRESSE :**

Chloé NICOLAS - cheffe de projet ReVMOBILE

[Chloe.Nicolas@univ-brest.fr](mailto:Chloe.Nicolas@univ-brest.fr) | 06 38 94 35 85